

# ŠTEVILKE - VSTANITE ali se POKAŽITE

Pri tej didaktični igri predlagam, da odrasla oseba najprej vsem glasno prebere zgodbo , ker bodo vsi potem lažje razumeli navodila.

Igrajo se lahko družinski člani ali pa prijatelji.

Zapisala sem zgodbo za mlajše otroke.

Vsak posebej ali vsi skupaj pa se lahko poigrate s pisanjem svoje zgodbe, ki bo na koncu samo vaša.



## ZGODBA

Na Hrušici živi **ena** zelo prijetna družina. V njej je **pet** družinskih članov. **Dva** sina, **ena** hči in seveda **ena** mami in **en** ati.

Živijo v hiši, ki ima **dva** nadstropja. Njihovo stanovanje ima številko **štiri**. Desno od njih je stanovanje številka **tri**, v njem stanuje prijazna starejša gospa. V stanovanju imajo **sedem** sob. Otroci so najbolj veseli vseh **treh** otroških sob, ker se tako lahko v miru igrajo in učijo. Imajo pa samo **eno** kopalnico in včasih je v njej gneča. Ko mami pripravlja mizo za kosilo, da na mizo **pet** krožnikov, **dva** velika in **tri** male. **Eden** krožnik je malo manjši od ostalih, ta je od najmlajšega sina.

Zunaj imajo **eno** garažo, v njej pa **dva** avtomobila.

Svoj prosti čas zelo radi preživljajo na vrtu. Tam imajo **en** velik bazen, **dve** gugalnici, **tri** stole za otroke in **en** peskovnik.

Včeraj so imeli obisk. Prišla je družina s **tremi** otroki. S to družino so veliki prijatelji. Ta družina ima **dve** hčerki in **enega** sina. Na obisk so prišli s kolesi. Tako se je k naši hiši pripeljalo **pet** koles, **troje** otroških koles in **dva** kolesa za odrasle.

Imeli smo se zelo lepo. Igrali smo se in smejali. Posladkali smo se s sladoledom in pizzami. Pojedli smo **tri** velike pizze, **dva** vanilijeva sladoleda, **šest** čokoladnih sladoledov in **eno** slastno torto.

Domenili smo se, da se kmalu zopet vidimo.

Število igralcev za zapisano Zgodbo je tri (lahko tudi manj ali več), mora pa ostati tudi kakšna neizbrana številka, ki igralce zmede. Poleg treh igralcev pa je potrebna še oseba, ki besedilo bere.

Vsak od igralcev si izbere katera številka bo,

številka 1, 2 ali 3.

Pred začetkom igre se je potrebno dogovoriti kakšen bo znak, ko igralec zasliši svojo številko. Prva možnost je, da takrat vstane. Druga možnost je, da vsak svojo številko napiše na karton in karton dvigne, ko zasliši svojo številko.

Lahko pa izberete svoj, poljuben znak.

Igralci naj sedijo.

Bralec bere besedilo. Brati mora počasi, oziroma hitrost branja prilagodi starosti in sposobnostim otrok.

Ko igralec sliši v besedilu svojo številko oziroma številko, ki si jo je izbral, mora vstati ali dvigniti listek na katerem jo ima zapisano. Ko bralec začne brati naprej, se lahko usede oz. spusti listek s svojo številko.

Prvič predlagam, da se igrate brez izločanja. Drugič pa se lahko domenite, da tisti ki presliši svojo številko, zapusti igro. Zmagovalec je tisti, ki ostane najdalj časa.

Lahko se greste tudi večkrat, tako da si zamenjate vloge, da nekdo drugi bere in da si zamenjate izbrane številke.

Pripravila: Vesna Tavčar, spec. ped.

